

周聚

邮箱: zhouju0227@gmail.com

电话: 15006197910

求职: 游戏策划 / 游戏运营



教育背景

纽约大学 - Tisch School of the Arts

- Master of Fine Arts in Game Design

美国, 纽约
09/2022-05/2024 (预计毕业)

普利茅斯大学

- Bachelor of Arts in Digital Media Design (Game Design)
- Second Class Honors (upper division)

英国, 普利茅斯
09/2020-07/2021

南京艺术学院 - 传媒学院

- 数字媒体艺术 (游戏策划)

中国, 南京
09/2017-07/2021

相关工作经验

独立游戏

独立游戏设计师

- **程序:** 负责 unity 程序开发 (C#)。使用 Shader 编写脚本实现视觉效果。使用 C#编写对话系统, 使用 IEnumerator 协同程序实现动画效果。
- **项目管理:** 使用 Google suite 等工具编写详细的项目策划案, 细化具体化项目工作安排, 并分配给队友, 促进沟通, 确保游戏开发进度。
- **玩法设计:** 利用与游戏相关的理论知识, 为游戏玩法和关卡设计提供学术依据, 使得玩家拥有更好的游戏体验。
- **提供支持:** 使用 UE5 进行关卡设计, 使用 SAI 绘制美术素材, 使用 Blender 制作 3D 模型和动画。使用 Au 处理音效和背景音乐。
- **学习尝试:** 学习将故事的叙事设计改编成非线性结构以提高可玩性。

美国, 纽约

09/2022-至今

无锡魔乐科技有限公司

运营实习生

- 主要负责维护游戏用户, 发展并活跃潜在的优秀玩家, 管理用户组。
- 深入体验游戏, 记录游戏体验和 bug, 并反馈给相关部门进行优化。
- 参与与玩家的直接交流, 并吸收关于用户需求和偏好的宝贵信息。

中国, 无锡

07-12/2020

无锡广播电视集团

新闻媒体部实习生

- 掌握媒体获取和编辑技能, 初步了解媒体整合的过程和方法。
- **采访事宜:** 完成采编一体, 负责现场拍照, 采访记录, 后期推文编写等事宜, 累计参与近 10 个项目, 其中包括【梅满嘉园, 多户居民家中“进贼了”】、【第八届无锡微电影节启动】等新闻, 社会影响力高, 熟悉民生端、文化端等新闻。
- **新媒体运营:** 负责双微运营, 累计推送近 20 篇推文, 阅读量同比提高 30%, 能完成新媒体及传统媒体的融合, 文字功底较强。(微信公众号: 无锡博报; 官方微博: 无锡博报)

中国, 无锡

08-09/2019

项目经验

- **游戏设计, 课间休息:** 一个有关平衡, 部分基于技巧的纸牌游戏。11-12/2022
- **程序, 玩法设计, 琐事:** 根据 Susan Glaspell 的剧本 Trifles 改编而成的 3D 侦探类剧情游戏。10/2022
- **程序, 游戏设计, 轮回:** 根据童年的噩梦改编而成的 2D 视觉小说。09/2022
- **游戏设计, 王位之争:** 使用 SAI、MAYA 和 3D 打印制作而成的桌游。11/2021
- **游戏设计, 指针时速:** 使用 SAI、PS、MAYA 和 Unity 实现的跑酷游戏。07-09/2021
- **模型, 动画, 雨滴:** 使用 SAI 和 MAYA 创作的动画。09-10/2021

个人技能

语言: 普通话 (二级甲等), 英语托福 (108)

软件: Unity(C#), SAI, Adobe Suite(Illustrator, Audition), Blender, UE5

项目管理: Google Suite, Microsoft Office, Notion

个人网站

个人作品集网站: www.jaydezhou.com